Eine Initiative von:

1. Jahreskonferenz der Initiative

Gaming for Democracy

Programm (01.-02.12.2026)

Jetzt zur Konferenz anmelden!

Tag 1 – Dienstag, 01.12.2026 (presseöffentlich)

Anfang	Ende	Programmpunkt	Teilnehmer*innen
12:00	13:00	**Check-in & Mittagssnack**	
13:00	13:10	**Begrüßung**	**Marco Haaf,** Geschäftsführer, Akademie für Innovative Bildung und Management gGmbH
13:10	13:35	**Warum Gaming for Democracy?** *Moderiertes Gespräch*	**Marek Wallenfels**, Director „Bildung und Next Generation“, Bertelsmann Stiftung **Nandita Wegehaupt**, Geschäftsführerin, Stiftung Digitale Spielekultur **Kai-Erik Trost**, Bereichsleitung „Kompetenzcenter KI in der Bildung“, Akademie für Innovative Bildung und Management gGmbH **André Nagel**, Leiter Fachbereich „Social Media und Gaming“, Bundeszentrale für politische Bildung Moderation: **Viola Tensil**
13:35	14:00	**Impuls** *Was leistet politisch relevante Spieleentwicklung?*	**Jörg Friedrich**, Co-Gründer und Geschäftsführer, Paintbucket Games
14:00	14:25	**Impuls** *Welche Bedeutung haben Gaming-Communitys für die Demokratie?*	**Prof. Dr. Jeffrey Wimmer**, Professor „Medienrealität“, Universität Augsburg
14:25	14:55	**Panel** *Was sind die Potenziale von Games für die Demokratiebildung? Und was braucht es, um sie zu realisieren?*	**Olaf Zimmermann**, Geschäftsführer, Deutscher Kulturrat **Felix Falk**, Geschäftsführer, game Verband **Prof. Dr. Johanna Pirker**, Professorin „N-Dimensional User Experience“, TU München Moderation: **Viola Tensil**

Eine Initiative von:

Anfang	Ende	Programmpunkt	Teilnehmer*innen
14:55	15:25	**Panel** *Was ist notwendig, um das demokratische Potenzial des Gamings in die Praxis umzusetzen?*	**Dr. Martin Thiele-Schwez**, Geschäftsführer, Playing History **Hannes Kreschel**, Creator **Florian Rohde**, Community and Player Support Lead, YAGER Moderation: **Viola Tensil**
15:25	15:50	**Kaffeepause & Ortswechsel**	
15:50	16:00	**Vorstellung der Deep Dive Workshops**	
16:00	17:15	**Deep Dive Runde I** *Vier Workshops mit der Vorstellung von Best Practices und Q&A zu den Themenbereichen:* Demokratische Werte & Prävention Bildung & Kompetenzvermittlung Engagement & Partizipation Politisches Game-Development	**Mick Prinz**, Projektleiter „Good Gaming Support“, Amadeu Antonio Stiftung **Sophie Pownall**, Projektmanagerin „Community Support Network“ **Dr. Christian Gebauer**, Fach- und Kernseminarleiter, ZfsL Solingen **Hannes Kreschel**, Creator **Anne Sauer**, Projektmanagerin und Game Designerin, Playing History
17:15	17:30	**Kaffeepause**	
17:30	18:45	**Deep Dive Runde II** *Wiederholung der vier Workshops*	s.o.
18:45	19:00	**Wrap-up & Ausblick auf Tag 2**	
19:15	22:00	**Abendessen & Get-Together** *Möglichkeit zum Networking, Anspielstationen und Campusführung*	

Eine Initiative von:

Tag 2 – Mittwoch, 02.12.2026 (nur für angemeldete Fachteilnehmende)

Anfang	Ende	Programmpunkt	Teilnehmer*innen
08:30	09:00	**Check-in & Kaffee**	
09:00	09:20	**Rückblick auf Tag 1**	
09:20	09:35	**Vorstellung der Zukunftslabore**	
09:35	09:50	**Ortswechsel**	
09:50	11:05	**Zukunftslabore** *Vier moderierte Zukunftslabore zu den Themenbereichen:* Demokratische Werte & Prävention Bildung & Kompetenzvermittlung Engagement & Partizipation Politisches Game-Development	**Dr. Joachim Rother**, Project Manager „Digitalisierung und Gemeinwohl“, Bertelsmann Stiftung **Christian Huberts**, Projektleiter „Gaming for Democracy“, Stiftung Digitale Spielekultur **Leonie Baum**, Referentin „Coding & KI“, Akademie für Innovative Bildung und Management gGmbH **Dr. Felix Zimmermann**, Referent „Games-Kultur, politische Bildung und Extremismus“, Bundeszentrale für politische Bildung
11:05	11:30	**Kaffeepause und Ortswechsel**	
11:30	11:55	**Ergebnispräsentation der vier Labore** *Erkenntnisse, Empfehlungen, Aktivitäten*	s.o.
11:55	12:10	**Abschluss: „Was folgt daraus für Gaming for Democracy?"**	**Dr. Joachim Rother**, Project Manager „Digitalisierung und Gemeinwohl“, Bertelsmann Stiftung **Christian Huberts**, Projektleiter „Gaming for Democracy“, Stiftung Digitale Spielekultur
12:10	12:30	**Verabschiedung & Mittagssnack**	

Veranstaltungsort:

FORUM
Bildungscampus der Dieter Schwarz Stiftung
Bildungscampus 1
74076 Heilbronn

Anfahrt:

https://bildungscampus.hn/anfahrt

Website der Initiative:

https://gamingfordemocracy.de

Stand: 05.11.2026